



REGOLAMENTO SWOSIT SUPER LEAGUE

Sommario

1. Durata e modalità di gioco.	1
2. Squadre da usare nella competizione.	2
3. Durata torneo	3
4. Tavolini e match non giocati.	4
5. Swosit Super League Champions Cup.	4
6. Ritiri dalla competizione	4
7. Scadenze torneo e regole scadenza.	4
8. Veteran rules	4
9. Filosofia del torneo e a chi è rivolto	4

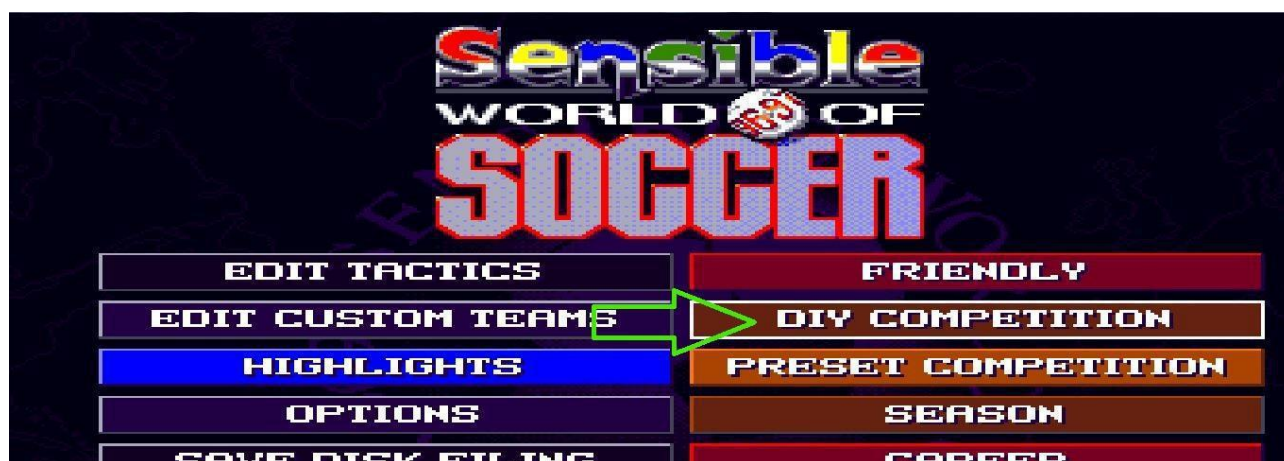
1. Durata e modalità di gioco.

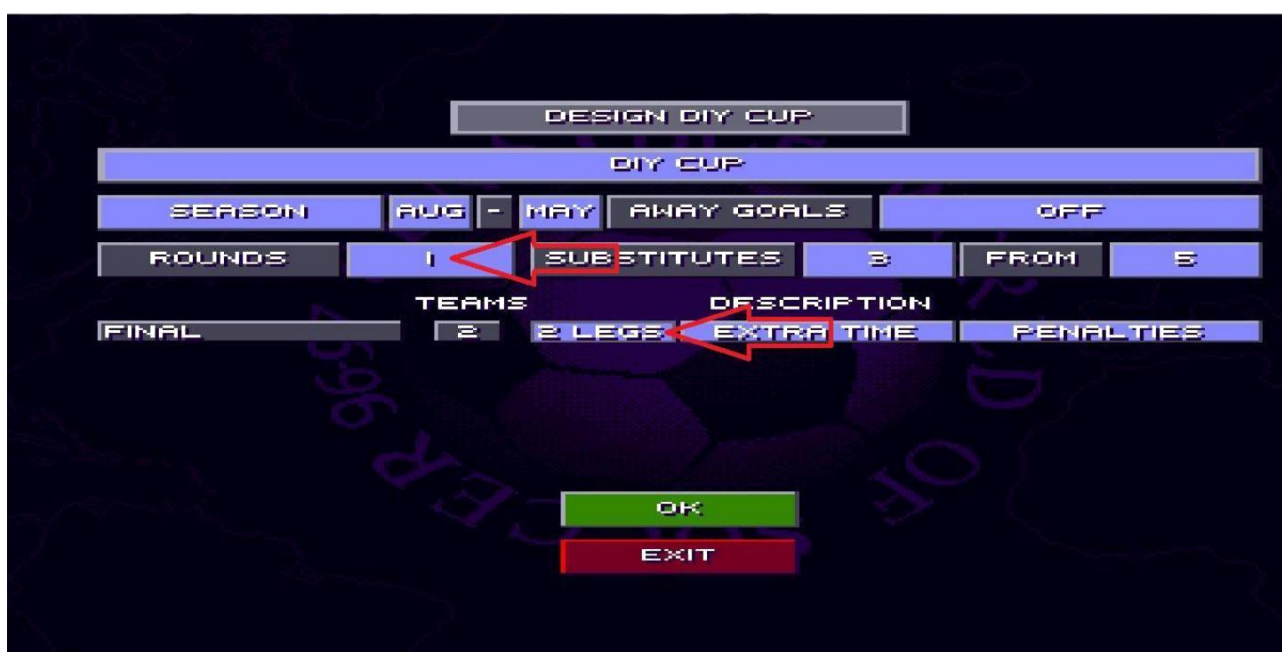
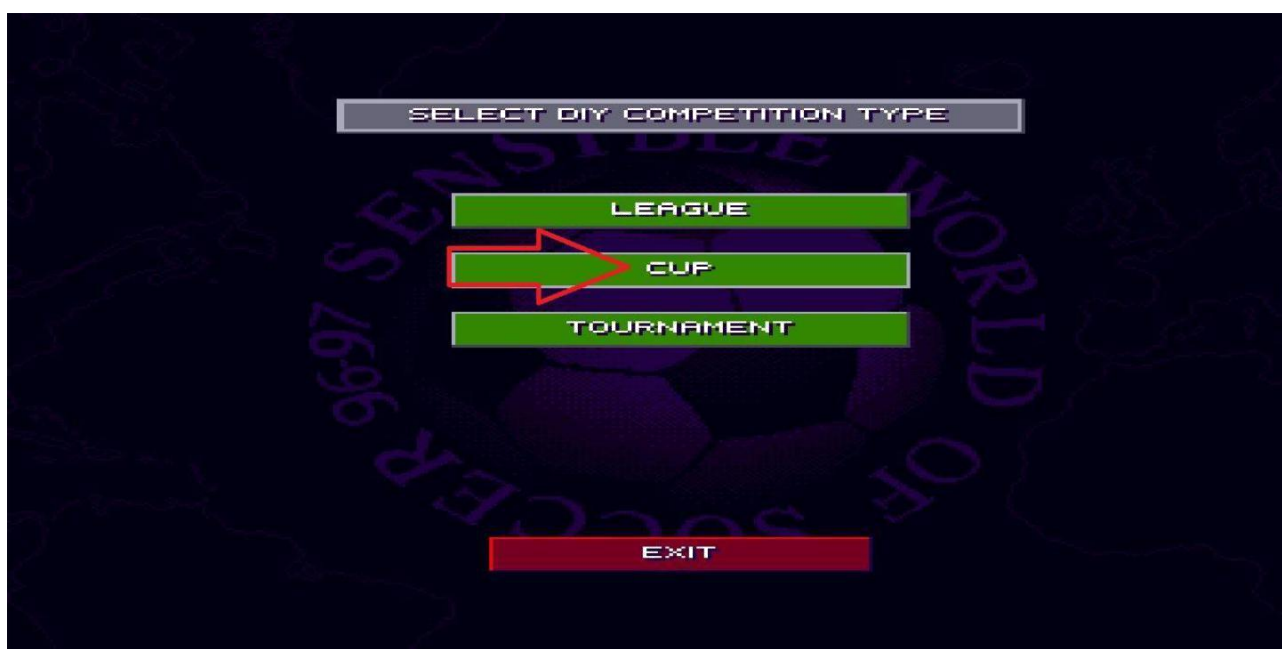
La durata di gioco è di 5 minuti, la modalità di gioco è Diy Cup andata e ritorno da giocare subito con infortunati (i giocatori acciaccati con la benda possono essere schierati) e espulsi validi per la partita di ritorno.

Le partite da giocare sono 2 (andata e ritorno) e valgono singolarmente come punteggio.

In caso di Desincro o altri motivi per cui la partita fosse interrotta qualora ci fossero infortunati o espulsi al momento del recupero della partita tali giocatori devono essere tenuti fuori (anche quelli acciaccati in quanto se venissero rimessi dentro sarebbero sani e non più acciaccati) chi non dovesse rispettare questa regola prenderebbe partita persa a tavolino + altri 3 punti di penalità, in caso di recidività del soggetto verrà espulso dalla competizione senza più possibilità di essere ammesso in futuro. Tipo campo:

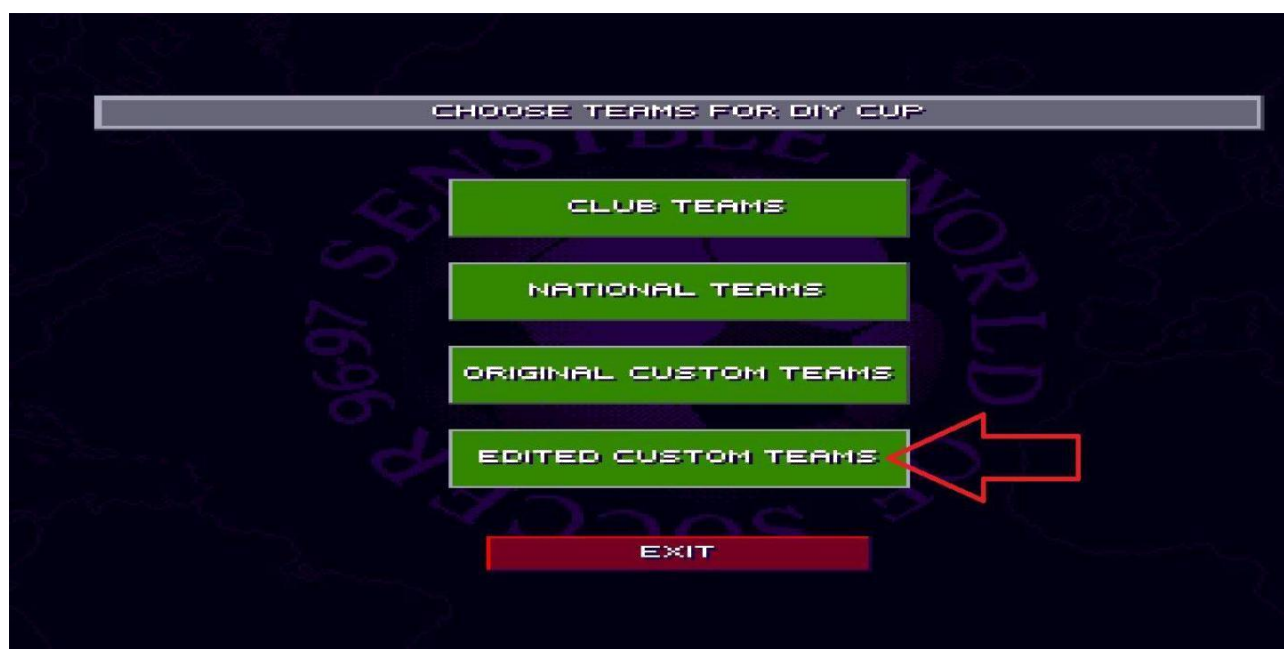
RANDOM.





2. Squadre da usare nella competizione.

Le squadre utilizzabili sono le squadre Rank (quelle usate in tutti i tornei ufficiali) non è permesso giocare con team diversi (stagione, originali ecc) può essere cambiata ad ogni incontro ma non tra andata e ritorno, l'andata e ritorno deve essere giocato tassativamente con gli stessi team, chi non dovesse rispettare questa regola prenderebbe la partita persa a tavolino.



3. Durata torneo.

Il torneo dura un mese e in caso di molti partecipanti ci saranno diverse leghe A, B, C con promozioni e retrocessioni.

I vincitori di ogni lega avranno il diritto di partecipare a un torneo il **SWOSIT SUPER LEAGUE SUPER CHAMPIONS** tra tutti i vincitori nel corso dell'anno che darà un posto per rappresentare Swosit al campionato mondiale di Swos il Master of Swos.

4. Tavolini e match non giocati.

In questa competizione non ci saranno tavolini quindi conviene a tutti giocare il più possibile in quanto nessuno ha nulla da perdere dato che appunto le partite non giocate saranno lasciate da giocare senza assegnare nessun punteggio in classifica.

In questa competizione chi più gioca ha più diritti e più vantaggi rispetto a chi gioca meno, quindi in caso di parità punti o altre casistiche chi ha giocato più match ha la meglio su chi ne ha giocati meno (esempio in caso di arrivo a pari punti, ripescaggi ecc ecc)

Tuttavia chi usasse lo stratagemma di evitare di giocare con qualcuno per motivi di classifica ecc sarà penalizzato di 10 punti e in caso di recidività sarà espulso dalla competizione senza più possibilità di essere ammesso in futuro.

Chi non avrà raggiunto il 60% dei match giocati **sarà escluso dalla ssl del mese successivo**. Potrà tornare a riscrivere alle prime ssl utili dopo il mese di sospensione **tramite richiesta nell'apposito post di iscrizione alle ssl**.

In caso di recidività sarà escluso dalle SSL a tempo indeterminato,

5. Swosit Super League Champions Cup.

I primi 4 di ogni serie parteciperanno alla Swosit Super League Champions Cup che darà al vincitore un posto nel **SWOSIT SUPER LEAGUE SUPER CHAMPIONS** il torneo tra tutti i vincitori nel corso dell'anno che darà un posto per rappresentare Swosit al campionato mondiale di Swos il Master of Swos (in caso il rapporto tra serie e posti assegnati sia insufficiente lo staff ripescherà i giocatori mancanti).

ATTENZIONE CHI RICEVERA' UN TAVOLINO A SFAVORE IN COPPA SARA' ESCLUSO DALLA SUCCESSIVA SSL CHAMPIONS CUP A CUI PARTECIPERA'.

6. Ritiri dalla competizione.

Ogni partecipante parteciperà di diritto alla competizione del mese successivo senza doversi iscrivere ogni volta in caso di ritiro quindi deve comunicarlo allo staff.

Il ritiro temporaneo dalla competizione comporta la retrocessione per ogni mese di inattività.

In caso di ritiro definitivo e di nuova partecipazione comporta il ripartire dalla lega minore presente in quel momento.

7. Scadenze torneo e regole scadenza.

Il torneo ha una cedenza mensile e finisce alle 23.59 dell'ultimo giorno del mese per scadenza si intende che: **LE PARTITE E I RISULTATO DEVONO ESSERE GIOcate / INSERITI PRIMA DELLE 23.59.**

I RISULTATI INSERITI DOPO LA SCADENZA NON SARANNO RITENUTI VALIDI ANCHE SE FACENTI RIFERIMENTO A PARTITE GIOcate PRIMA DELLA SCADENZA.

8. Veteran rules.

Lo staff si riserva il diritto in caso di molte leghe sarà inserita e i veterani ripartiranno dalla penultima lega presente.

9. Filosofia del torneo e a chi è rivolto .

Il torneo è rivolto a chi vuole affrontare una competizione non manageriale con squadre rank e permettere di giocare con continuità ogni mese nella massima serenità e all'insegna del divertimento, inoltre la filosofia del torneo è giocare il più possibile quindi più uno gioca e più avrà diritti e vantaggi in caso di ripescaggi, pari merito ecc ecc.

