



Versione 1.1

**Vi consigliamo di leggere attentamente questa guida, per evitare problemi e disguidi**

## Premesse:

**Sensible World Of Soccer™** (a.k.a.: *SWOS*), è un vecchio gioco per Amiga nato per il gioco esclusivamente *off-line*. Siamo nei primi anni 90': il gioco on-line a quel tempo ancora non esisteva.

Qui si gioca con un emulatore dell'Amiga stessa (WinUAE) su PC.

## Requisiti fondamentali sono:

- un'ottima connessione ADSL;
- cavo LAN (detto anche "ethernet");
- un router che consenta l'apertura delle porte (per poter *hostare* gli incontri).
- download dello SwosIT Pack + Kickstart 3.1.

Consigliamo di giocare preferibilmente in modalità P2P (peer-to-peer) per una migliore giocabilità rispetto a quanto avviene via server. Sugeriamo inoltre di evitare una connessione wi-fi, di chiudere ogni applicativo che sfrutti la rete internet (browsers web, Skype, MSN Messenger ecc.) e di utilizzare un PC fisso; con i portatili, in alcuni casi diversi il gioco potrebbe risultare pessimo o a scatti o addirittura in giocabile. Lo staff si riserva di valutare lo stato di tutte le connessioni degli utenti, escludendo chi non può garantire una connessione decente ai fini del gioco, nel rispetto della regolarità dei tornei.

In chat gli utenti più esperti guideranno i nuovi a configurare PC e router per avere una resa ottimale. Seguite i preziosi consigli che vi verranno dati!

# 1. DOWNLOAD, INSTALLAZIONE & UTILIZZO

## 1.1 DOWNLOAD ED INSTALLAZIONE

Accedi alla sezione [Download](#) del sito (<http://www.swosit.com/sezione-download>) e scaricate i due files:

SwosIT Pack 1.0 [download](#) (file .rar)

Kickstart 3.1 [download](#) (link esterno)

Una volta scaricati, scompattate e lanciate l'installazione di **SwosIT Pack**.

Successivamente, scaricate e copiate il file Kickstart 3.1.rom e lo incollate all'interno della cartella ROMS del gioco: il percorso dovrebbe essere questo per tutti:

C:/SwosIT Folder/Roms



## 1.2 AGGIORNAMENTI

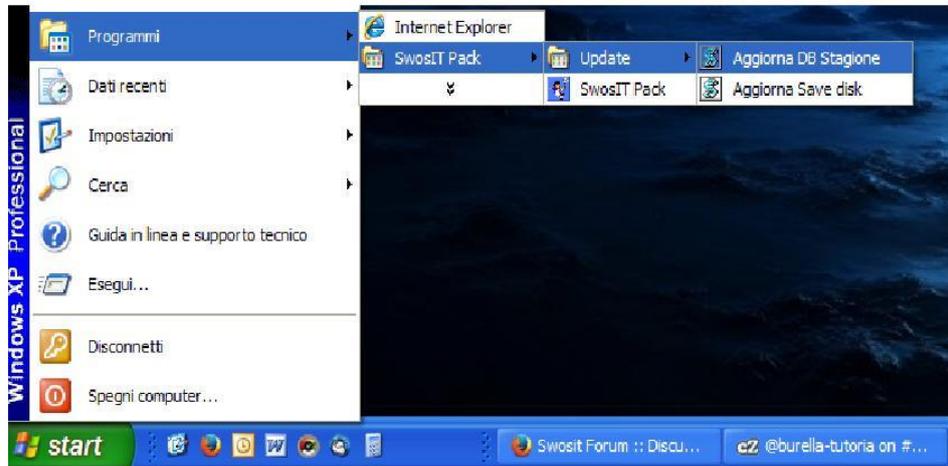
Occorre verificare la disponibilità di aggiornamenti del **file hdf**.

Per farlo, su Windows XP/Vista/7 andate in: **Start/Programmi/SwosIT Pack/Update**, come da figura

Su Windows 8/8.1, trovate i links nella schermata **Start**.

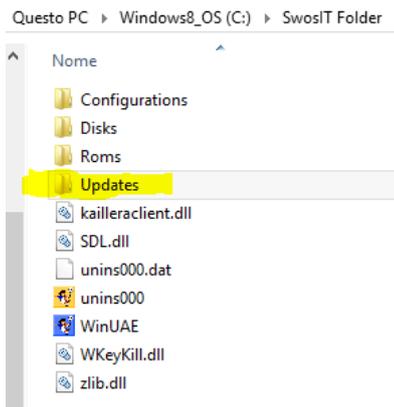
Aggiornate, subito prima di iniziare a giocare, cliccando su **"aggiorna DB stagione"**:

*In questo modo aggiornerete le formazioni della **Carriera On-Line** stagione per stagione, ovviamente a mercato concluso*



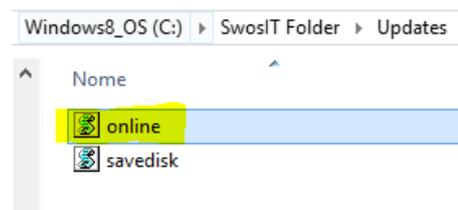
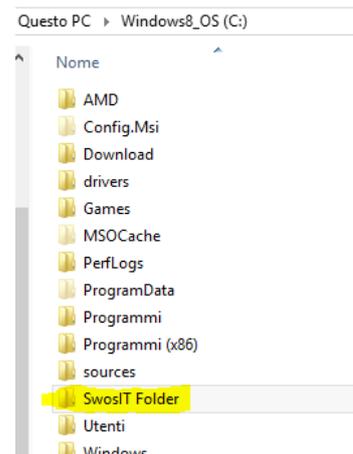
In alternativa, potrete effettuare l'aggiornamento *manualmente* in questo modo:

1. Aprite la cartella **SwosIT Folder**;



2. Aprite la cartella **Updates**;

3. Doppio click sul file **online**



**. ATTENZIONE: nel caso i due giocatori si trovino ad avere un DB differente, il gioco si blocca.**

Aggiornate il **Save Disk**: *Aggiorna le squadre nel Save Disk, quelle che si usano anche nel .de. Una comodità per gli utenti che giocano in entrambe le communities.*



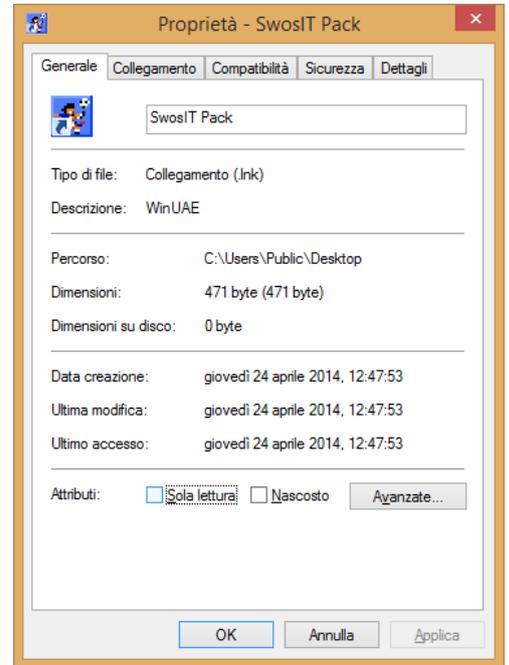
Per mantenere i settaggi, cliccate con il destro sull'icona **SwosIT Pack**<sup>1</sup> e selezionate: **Proprietà/Generale**, togliendo il segno di spunta dalla voce **"Sola lettura"**<sup>2</sup>.

Cliccate col tasto destro sull'icona:



1. SwosIT Pack

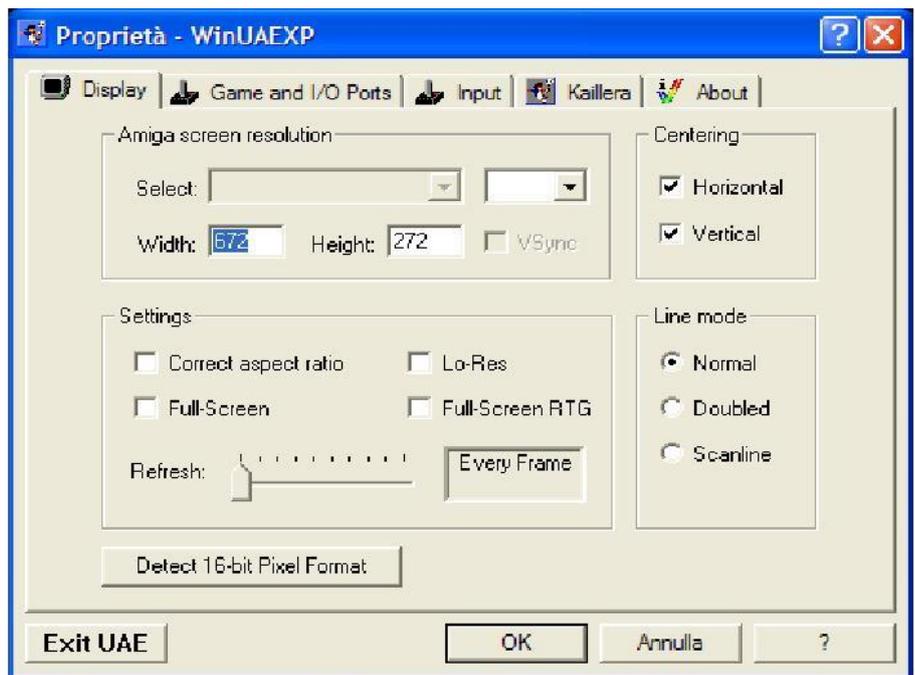
2.



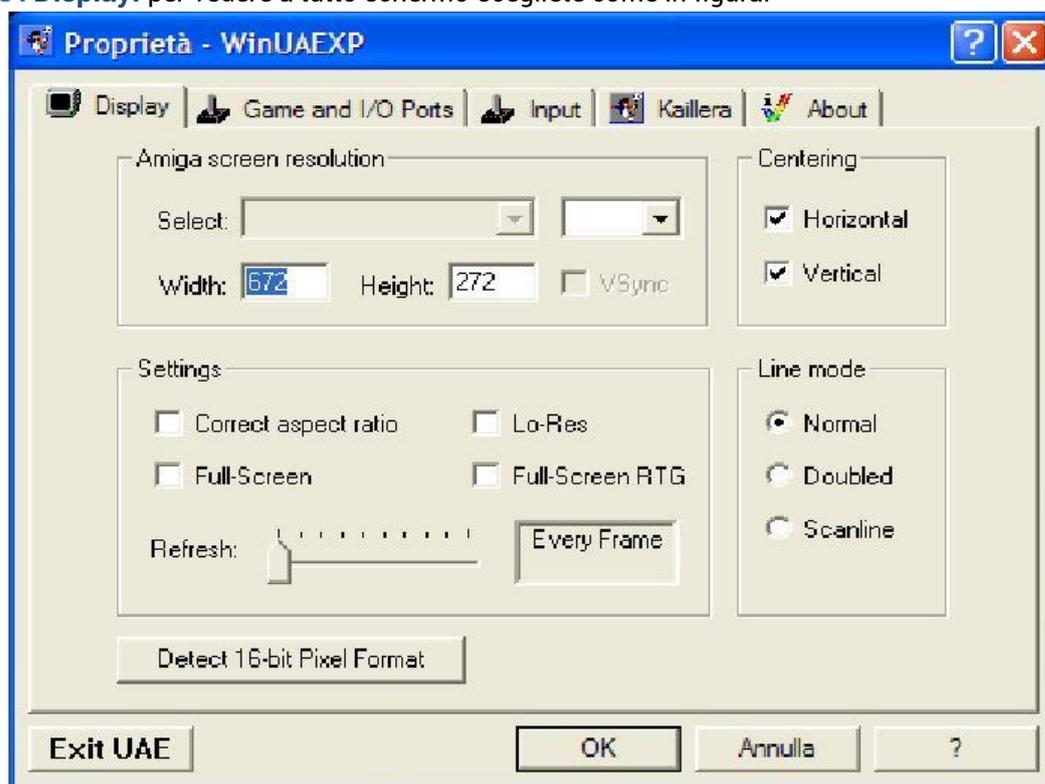
### 1.3 IMPOSTAZIONI

Una volta avviato il pacchetto si aprirà questa finestra:

A seguire elenchiamo tutte le impostazioni delle varie voci.



**1.31 Display:** per vedere a *tutto schermo* scegliete come in figura:



Width: 672; Height: 272 - Spunta su *horizontal, vertical, e normal*

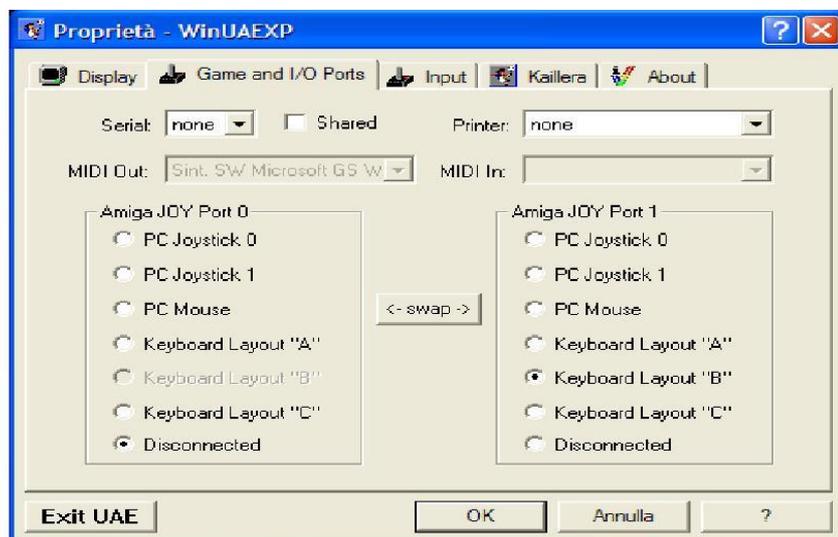
**1.32 Game and I/O Ports:** Qui scegliere le impostazioni in base a cosa usate: joystick, joypad o tastiera.

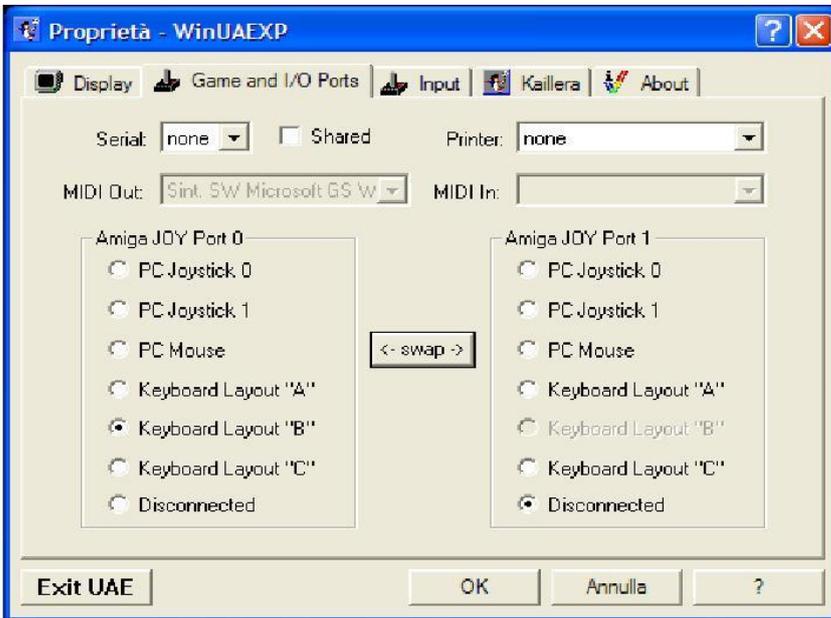
**Settaggi HOST** (colui che apre la partita) **con TASTIERA:**

Qualora apriate la partita (siete quindi "HOST"), nella scheda *GAME AND I/O PORTS* dovrete impostare:

**Amiga JOY PORT 0** = Disconnected  
**Amiga JOY PORT 1** = Key-board layout "B"

I tasti da utilizzare in partita saranno: *frecche direzionali e CTRL destro per il tiro.*





**Settaggio per il giocatore OSPITE con TASTIERA:**

**Amiga JOY PORT 0 = Keyboard layout "B"**

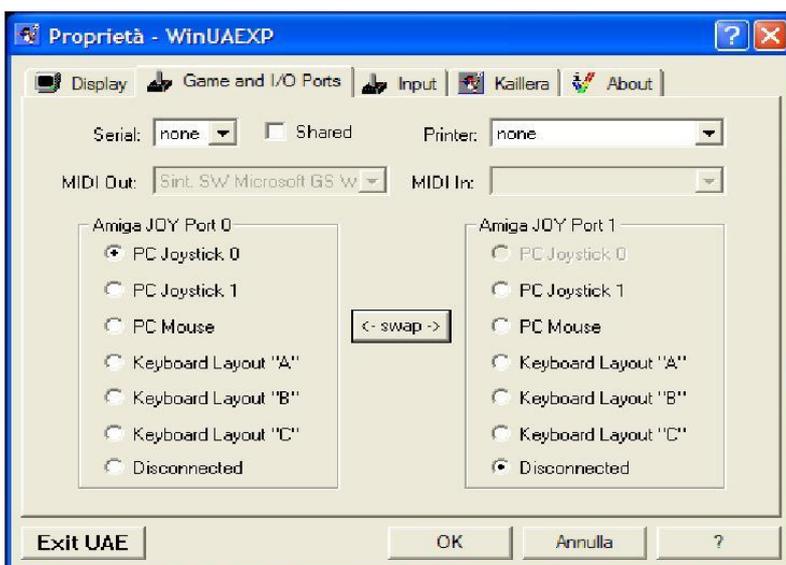
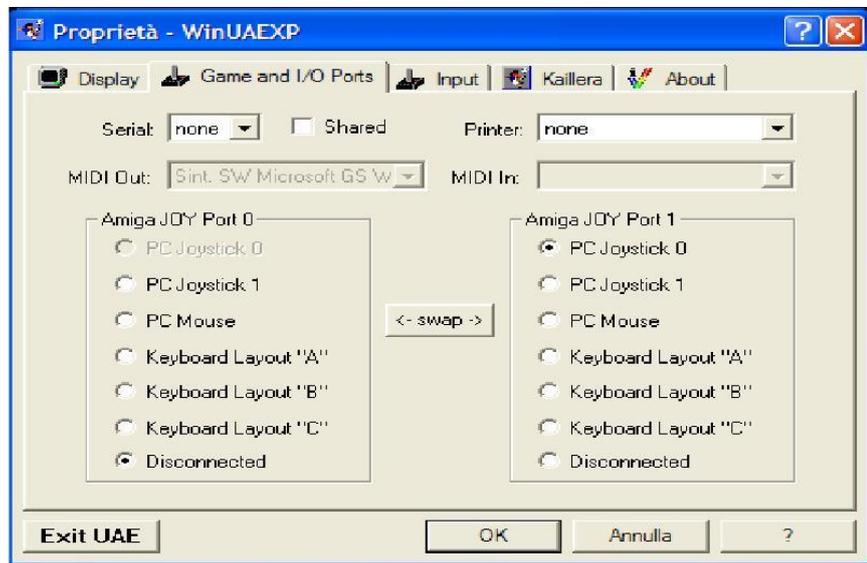
**Amiga JOY PORT 1 = Disconnected**

**N.B.: contrariamente a quanto si possa intuitivamente pensare, chi hosta deve impostare i comandi alla destra, mentre il giocatore ospite dovrà farlo sulla sinistra.**

**Settaggi HOST (colui che apre la partita con JOYPAD/JOYSTICK:**

Qualora siate "HOST", nella scheda **GAME AND I/O PORTS** dovreste impostare:

**Amiga JOY PORT 0 = Disconnected**  
**Amiga JOY PORT 1 = PC Joystick 0**

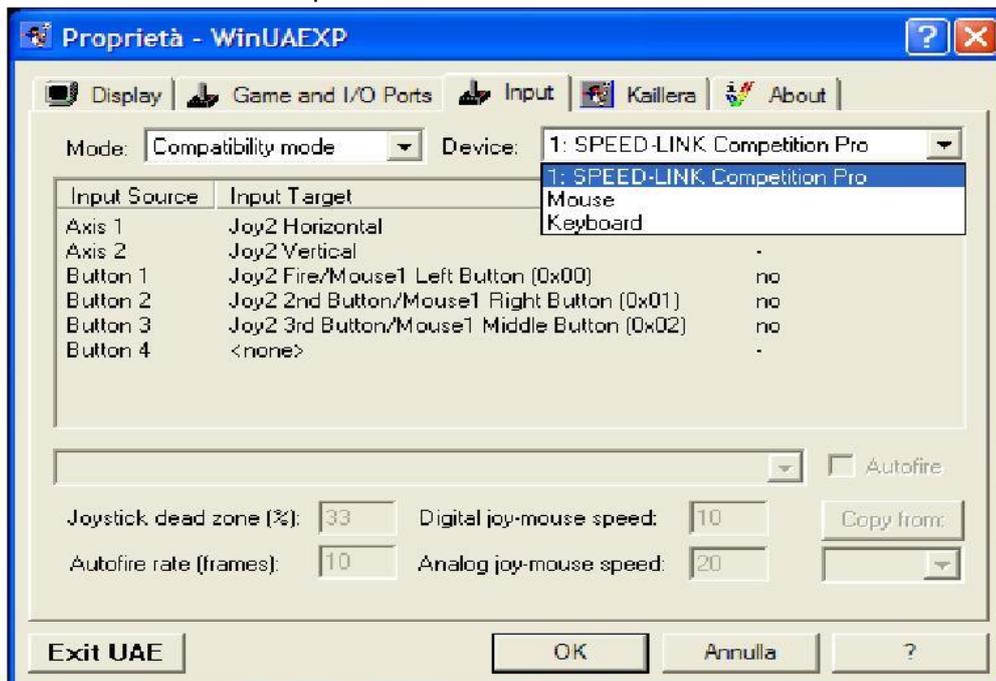


**Settaggio per il giocatore OSPITE con JOYPAD/JOYSTICK:**

**Amiga JOY PORT 0 = PC Joystick 0**  
**Amiga JOY PORT 1 = Disconnected**



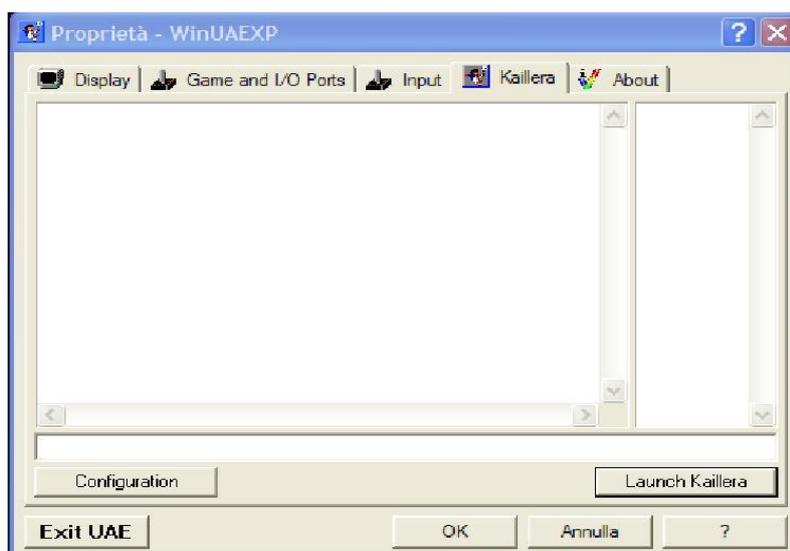
**1.33 Input:** Nella scheda INPUT impostare:



per chi usa la **TASTIERA**:  
 Mode = Compatibility mode  
 Device = Keyboard

per **JOYPAD/JOYSTICK**:  
 Mode = Compatibility mode  
 Device = JOYSTICK o JOYPAD (talvolta indicati col nome del modello).

**1.34 Kaillera:** Lanciate Kaillera cliccando su "*launch kaillera*" in basso a destra.

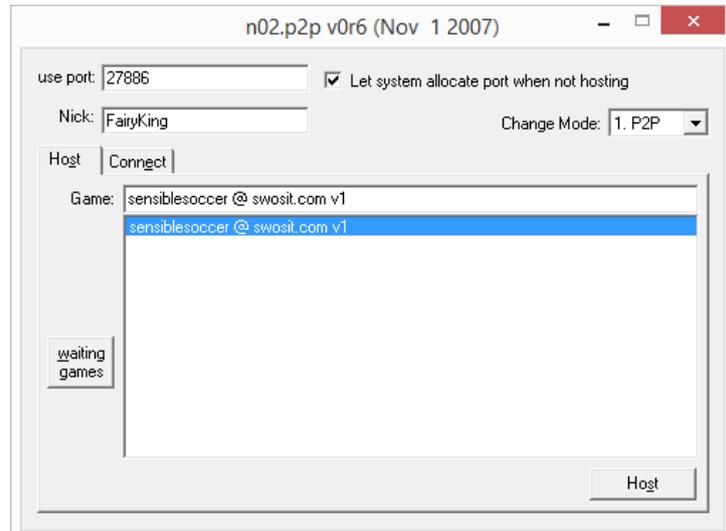


**CONFIGURAZIONE DI KALLERA: P2P:**

(Metodo consigliato)

Sicuramente il metodo migliore per giocare è p2p perché ci si connette direttamente col proprio avversario, abbassando nettamente il ritardo nella risposta ai comandi e ottenendo un'esperienza di gioco migliore.

Il giocatore HOST (dopo aver inserito il suo nickname nel campo apposito) seleziona la scheda "host" quindi il gioco **sensiblesoccer** alla voce *Game* nel rigo sottostante, quindi clicca sul tab HOST in basso a destra.



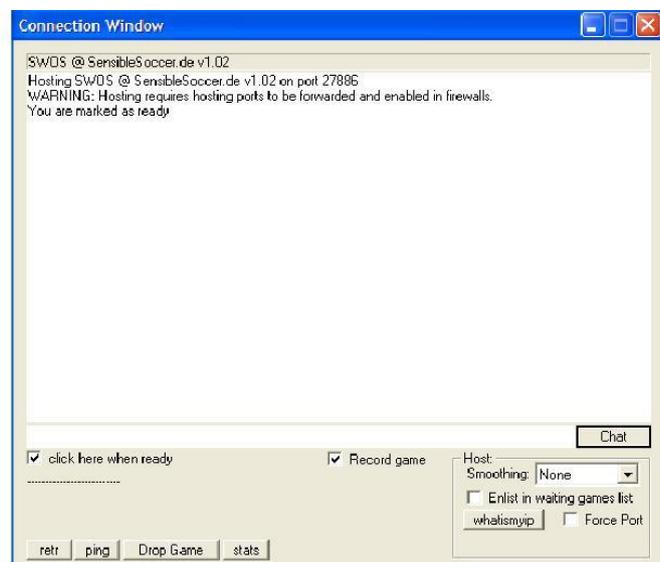
**N.B.: se si utilizza un router ADSL, è necessario aprire la porta 27886 per poter fare da HOST in un match on-line via P2P.**



Il giocatore OSPITE (dopo aver inserito il suo nickname nel campo apposito) clicca sul tab *Connect*, quindi inserisce nel rigo sottostante l'IP fornitogli dal giocatore HOST, e clicca sul pulsante *Connect* a destra.

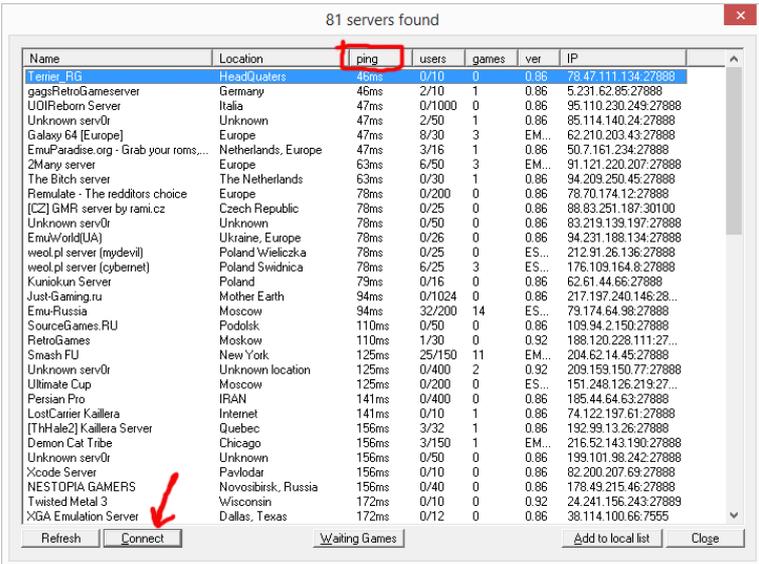
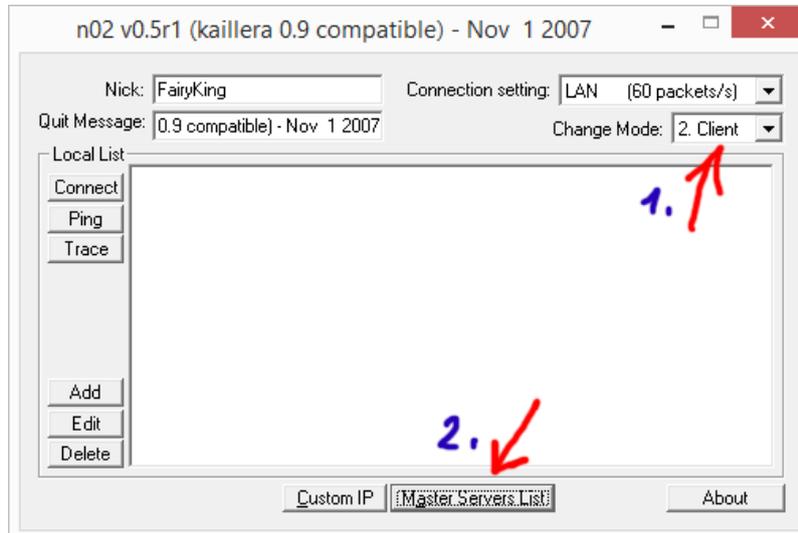
Sia il giocatore HOST che quello OSPITE mettono la spunta su **click here when ready** per dare inizio al gioco.

Per registrare il match mettere la spunta su RECORD GAME.



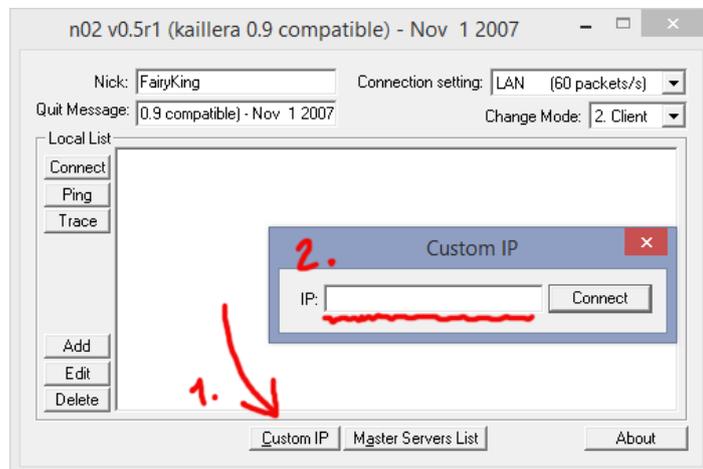
**USARE KAILLERA VIA SERVER:**

Per giocare via server è sufficiente selezionare la voce *Client* anziché p2p. Successivamente, cliccate su *Master Servers List*.

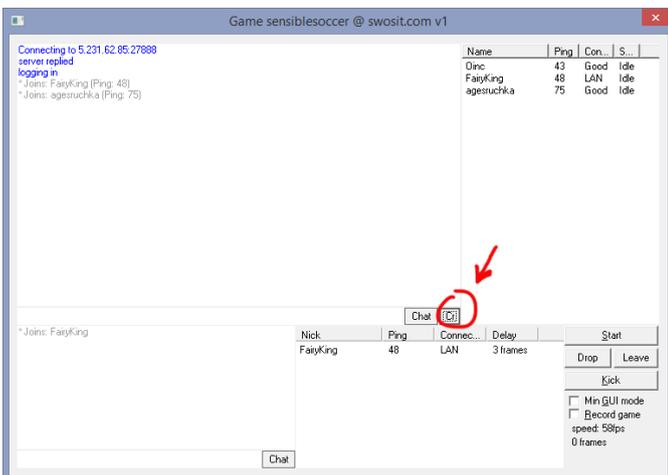


Vi si aprirà una schermata con la lista dei server: **scegliete sempre quello con minor ping** (cliccando sul tab *ping* verranno disposti in ordine). Successivamente, cliccate su *Connect*.

In alternativa, potete inserire l'IP del server che avete concordato di utilizzare con l'avversario: cliccando su *Custom IP*, apparirà infatti un pop up.

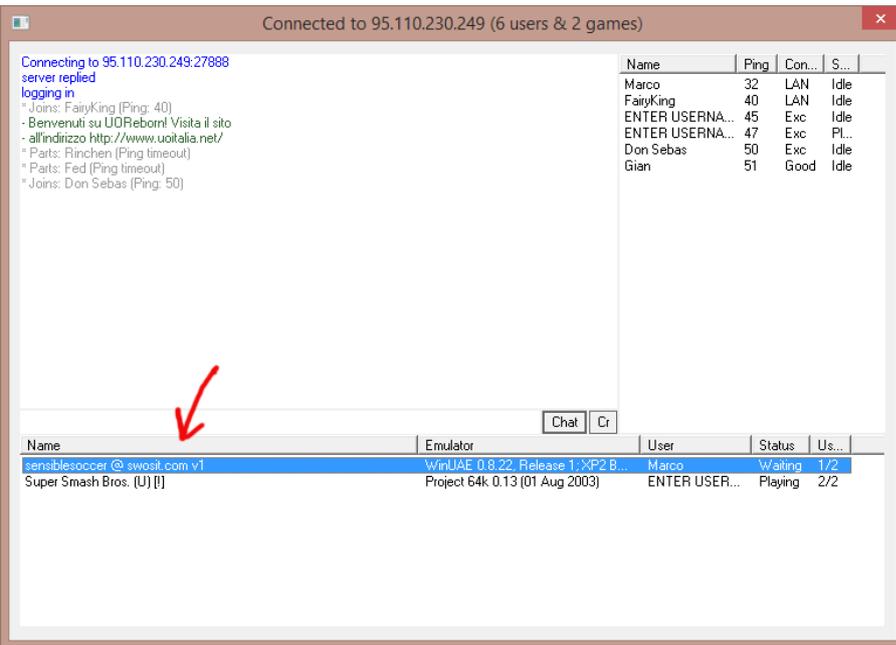
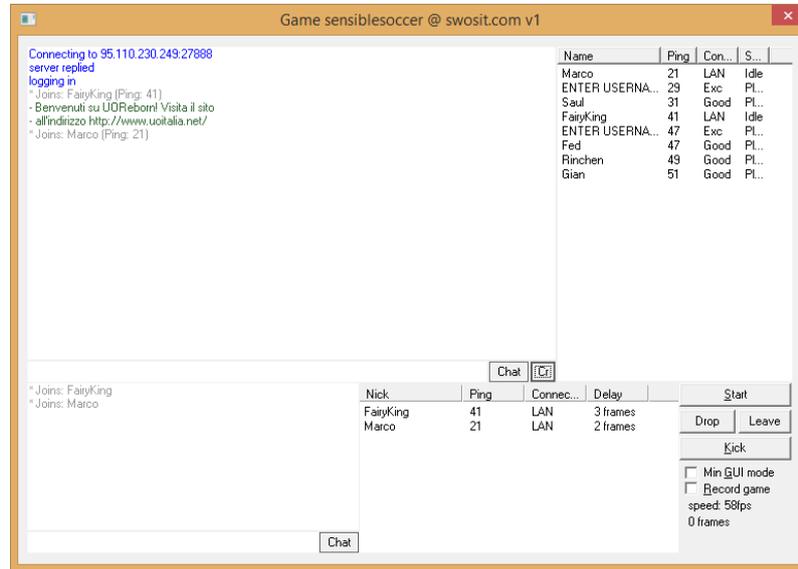


A questo punto non dovete fare altro che creare una partita scegliendo **Cr** ed attendere che l'avversario vi raggiunga.



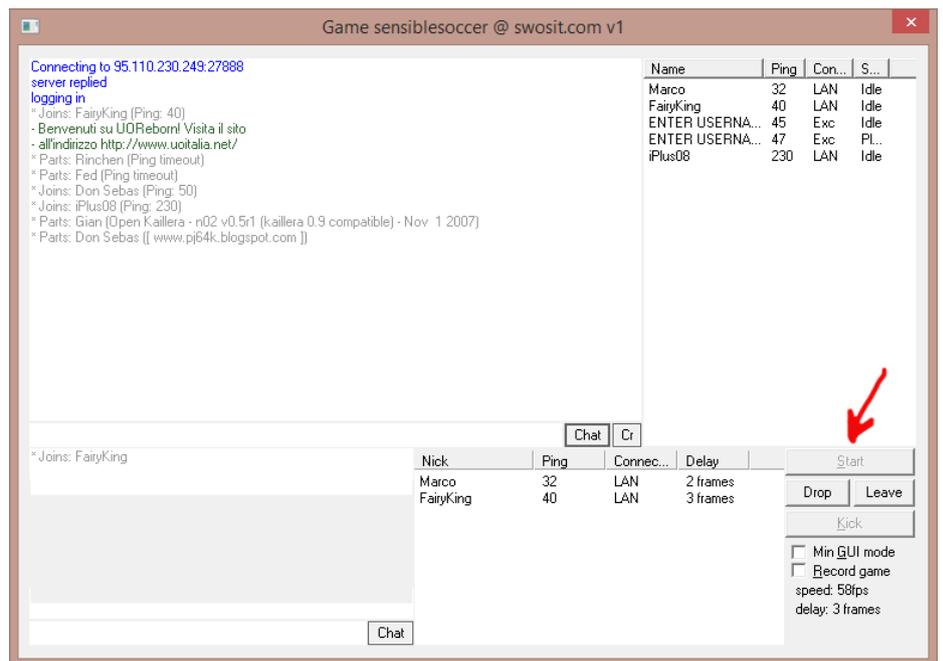
Se siete HOST, aspettate che il vostro avversario clicchi sul vostro nickname, poi scelga **Join**: apparirà nella finestra sotto a destra il suo nick.

A quel punto potrete fare **start**.



Se siete OSPITI, una volta selezionato il server o immesso l'indirizzo IP ed entrati nel server, avrete la schermata qui a sinistra: cliccate col tasto destro del mouse sul nome del gioco e selezionate **Join**.

Siete così entrati nella partita e il vostro avversario, cosiddetto HOST, cliccherà **Start game** e partirà il match



## 2. CONCLUSIONI

**ATTENZIONE:** UNA VOLTA LANCIATO IL GIOCO, È SEMPRE L'HOST A DOVER SETTARE LE OPZIONI DI SENSIBLE SOCCER E LA SCELTA DELLE SQUADRE CON LE QUALI GIOCARE. L'OSPITE PUO' PREMERE TASTI SOLO PER SELEZIONARE LA PROPRIA FORMAZIONE.

- PER CHATTARE DURANTE L'INCONTRO PREMERE **F11**
- PER RIAPRIRE LA FINESTRA DI IMPOSTAZIONE DEI COMANDI PREMERE **F12**

PER GIOCARE ON-LINE LA *STAGIONE MANAGERIALE* O ALTRI TORNEI AD ISCRIZIONE, BISOGNA PREVENTIVAMENTE ACCORDARSI, DANDO PROPRIA DISPONIBILITÀ NEL FORUM (O IN CHAT) E RISPETTARE L'IMPEGNO PRESO ACCEDENDO AL CANALE #SENSIBLE.NET NEGLI ORARI PRECEDENTEMENTE COMUNICATI!

Buon divertimento!

