

Versione 1.1

Vi consigliamo di leggere attentamente questa guida, per evitare problemi e disguidi

Premesse:

Sensible World Of Soccer[™] (a.k.a.: SWOS), è un vecchio gioco per Amiga nato per il gioco esclusivamente *off-line*. Siamo nei primi anni 90': il gioco on-line a quel tempo ancora non esisteva.

Qui si gioca con un emulatore dell'Amiga stessa (WinUAE) su PC.

Requisiti fondamentali sono:

- un'ottima connessione ADSL;
- cavo LAN (detto anche "ethernet");
- un router che consenta l'apertura delle porte (per poter hostare gli incontri).
- download dello SwosIT Pack + Kickstart 3.1.

Consigliamo di giocare preferibilmente in modalità P2P (peer-to-peer) per una migliore giocabilità rispetto a quanto avviene via server. Suggeriamo inoltre di evitare una connessione wi-fi, di chiudere ogni applicativo che sfrutti la rete internet (browsers web, Skype, MSN Messenger ecc.) e di utilizzare un PC fisso; con i portatili, in alcuni casi diversi il gioco potrebbe risultare pessimo o a scatti o addirittura in giocabile. Lo staff si riserva di valutare lo stato di tutte le connessioni degli utenti, escludendo chi non può garantire una connessione decente ai fini del gioco, nel rispetto della regolarità dei tornei.

In chat gli utenti più esperti guideranno i nuovi a configurare PC e router per avere una resa ottimale. Seguite i preziosi consigli che vi verranno dati!

1. DOWNLOAD, INSTALLAZIONE & UTILIZZO

1.1 DOWNLOAD ED INSTALLAZIONE

Accedi alla sezione Download del sito (http://www.swosit.com/sezione-download) e scaricate i due files:

SwosIT Pack 1.0 download (file .rar)

Kickstart 3.1 download (link esterno)

Una volta scaricati, scompattate e lanciate l'istallazione di SwosIT Pack.

Successivamente, scaricate e copiate il file Kickstart 3.1.rom e lo incollate all'interno della cartella ROMS del gioco: il percorso dovrebbe essere questo per tutti:



1.2 AGGIORNAMENTI

Occorre verificare la disponibilità di aggiornamenti del file hdf.

Per farlo, su Windows XP/Vista/7 andate in: Start/Programmi/SwosIT Pack/Update, come da figura

		Programmi	🖌 🥭 Inte	ernet Explorer		
			Swo	sET Pack	🕨 📷 Update 🔹 🕨	Aggiorna DB Stagione
Su Windows 8/8.1, trovate i	links	Dati recenti		¥	SwosIT Pack	📓 Aggiorna Save disk
nella schermata Start .		Impostazioni	×			
Aggiornate subito prima di ini	ziare a	🖁 🔎 Cerca				
giocare, cliccando su "aggior	rna DB	Guida in linea e supporto tecnico				
stagione":	a X P	Esegui				
In questo modo aggiorner	ete le	💋 Disconnetti				
tormazioni della Carriera O stagione per stagione. ovviam)n-Line	5 Spegni computer				
mercato concluso		🐉 start 🔰 🕫 📦 🔟 🜌 🕫) (3) []		Swosit Forum :: Discu	. 🛛 🛃 @burella-tutoria on #
				Questo PC	→ Windows8_OS (C:)	
				^ Nom	ie 🍐	
					MD	
In alternativa, potrete effettua	re l'aggior	rnamento manualmente	in questo	D 🕺	Config.Msi	
modo:				i i i i i i i i i i i i i i i i i i i)ownload	
				📕 d	lrivers	
				- 🚺 e	Sames	
				🥼 N	//SOCache	
				📕 🚺 P	PerfLogs	
				🔰 P	ProgramData	
				📕 P	Programmi	
	1.	. Aprite la cartella Swos	IT Folder	"; 📕 🎽 P	rogrammi (x86)	
				s 📕	ources	
Questo PC → Windows8 OS (C:) → SwosIT Folder				S III	wosi i Folder	
				1 III III III	Vindows	
Nome					A REAL PROPERTY OF A REAL PROPER	
Configurations						
퉬 Disks						
鷆 Roms						
Updates						
🚳 kailleraclient.dll	2. Aprit	te la cartella Updates :				
SDL.dll		······································				
unins000.dat						
💖 unins000						
1 WinUAE			Windows8	OS (C:) +	SwoslT Folder → U	pdates
🔞 wKeyKill.dll				(,		
🔞 ZIID.ali			^ Nom	ie	<u> </u>	
	3. Dor	ppio click sul file online		- English		
	- 1			online		
			🕈 s	avedisk		

. ATTENZIONE: nel caso i due giocatori si trovino ad avere un DB differente, il gioco si blocca.

Aggiornate il **Save Disk**: Aggiorna le squadre nel Save Disk, quelle che si usano anche nel .de. Una comodità per gli utenti che giocano in entrambe le communities.



TUTORIAL: GIOCARE ON-LINE VIA P2P E SERVER

Per mantenere i settaggi, cliccate con il destro sull'icona **SwosIT Pack**¹ e selezionate: **Proprietà/Generale**, togliendo il segno di spunta dalla voce **"Sola lettura**²".

Cliccate col tasto destro sull'icona:



📆 Prop	orietà - SwosIT Pack	×		
Generale Collegamento	Compatibilità Sicurezza Dettagli			
SwosIT	Pack			
Tipo di file: Collegamento (.Ink.) Descrizione: WinUAE				
Percorso:	C:\Users\Public\Desktop	-		
Dimensioni:	471 byte (471 byte)			
Dimensioni su disco:	Ubyte	-		
Data creazione:	giovedì 24 aprile 2014, 12:47:53			
Ultima modifica:	giovedì 24 aprile 2014, 12:47:53			
	giovedi 24 aprile 2014, 12.47.33	-		
Attributi: Sola I	lettura <u>N</u> ascosto A <u>v</u> anzate			
	OK Annulla Applica	Э		

1.3 IMPOSTAZIONI

A seguire elenchiamo tutte le impostazioni delle varie

voci.

Una volta avviato il pacchetto si aprirà questa finestra:

2.

🚯 Proprietà - WinUAEXP	? 🛛
🕑 Display 🎍 Game and I/O Ports 🎍 Input 🔣 Kailler	a 😽 About
Amiga screen resolution	Centering
Select:	🔽 Horizontal
Width: 572 Height: 272 🗖 VSync	Vertical
Settings	Line mode
Correct aspect ratio	Normal
Full-Screen Full-Screen RTG	C Doubled
Refresh:	C Scanline
Detect 16-bit Pixel Format	
Exit UAE OK	Annulla ?



3

Proprietà - WinUAEXP	? 🛛
💷 Display 🍌 Game and I/O Ports 🍌 Input 🔀 Kailler	ra 🛛 🐓 About 📔
- Amiga screen resolution	Centering
Select:	🔽 Horizontal
Width: 672 Height: 272 🗖 VSync	Vertical
Settings	Line mode
Correct aspect ratio Co-Res	Normal
🗖 Full-Screen 🖉 Full-Screen RTG	C Doubled
Refresh:	C Scanline
Detect 16-bit Pixel Format	
Exit UAE OK	Annulia ?

1.31 Display: per vedere a tutto schermo scegliete come in figura:

Width: 672; Height: 272 - Spunta su horizontal, vertical, e normal

1.32 Game and I/O Ports: Qui scegliere le impostazioni in base a cosa usate: joystick, joypad o tastiera.

Settaggi HOST (colui che apre la partita) con TASTIERA:

Qualora apriate la partita (siete quindi "HOST"), nella scheda *GAME AND I/O PORTS* dovrete impostare:

Amiga JOY PORT 0 = Disconnected Amiga JOY PORT 1 = Keyboard layout "B"

I tasti da utilizzare in partita saranno: frecce direzionali e CTRL destro per il tiro.

🛿 Proprietà - WinUAEXP		? 🔀
Display 🎍 Game and I/O Ports	s 🛵 Input	🛐 Kaillera 🛛 😽 About 🛛
Seriat none 💌 🗖 Share	ed Printe	n none
Amiga JOY Port 0 PC Joystick 0 PC Joystick 1 PC Mouse Keyboard Layout "A" Keyboard Layout "C" Disconnected	<- swap ->	Amiga JOY Port 1 PC Joystick 0 PC Joystick 1 PC Mouse Keyboard Layout "A" Keyboard Layout "B" Keyboard Layout "C" Disconnected
Exit UAE	ОК	Annulla ?



🛿 Proprietà - WinUAEXP		? 🔀
Display 🎍 Game and I/O Ports	🕴 👍 Input 🚮 Kaille	era 🛛 😽 About 🗍
Serial: none 💌 🗖 Share	ed Printer: none	•
MIDI Dut: Sint. SW Microsoft GS	W MIDI In:	*
Amiga JOY Port 0	- Amiga	JOY Port 1
C PC Joystick 0	C P	C Joystick 0
C PC Joystick 1	C P	C Joystick 1
C PC Mouse	<+swap → C P	C Mouse
C Keyboard Layout "A"	СК	eyboard Layout "A"
Keyboard Layout "B"	Ск	eyboard Layout "B"
C Keyboard Layout "C"	Ск	eyboard Layout "C"
C Disconnected	ΘD	lisconnected
Exit UAE	ок	Annulia ?

Settaggio per il giocatore OSPITE con TASTIERA:

Amiga JOY PORT 0 = Keyboard layout "B" Amiga JOY PORT 1 = Disconnected

N.B.: contrariamente a quanto si possa intuitivamente pensare, chi hosta deve impostare i comandi alla destra, mentre il giocatore ospite dovrà farlo sulla sinistra.

	🕅 Proprietà - WinUAEXP 🛛 💽 🔀
	🕑 Display 🎍 Game and I/O Ports 🗼 Input 🔀 Kaillera 😽 About 🛛
Settaggi HOST (colui che apre la partita) con JOYPAD/JOYSTICK:	Seriat: none Shared Printer: none MIDI Out: Sint. SW Microsoft GS W MIDI In:
Qualora siate "HOST", nella scheda GAME AND I/O PORTS dovrete impostare:	Amiga JDY Port 0 Amiga JDY Port 1 C PC Joystick 0 C PC Joystick 1
Amiga JOY PORT 0 = Disconnected Amiga JOY PORT 1 = PC Joystick 0	C PC Mouse <- swap -> C PC Mouse C Keyboard Layout "A" C Keyboard Layout "A" C Keyboard Layout "B" C Keyboard Layout "B" C Keyboard Layout "C" C Keyboard Layout "C" C Disconnected Disconnected
	Exit UAE OK Annulla ?



Settaggio per il giocatore OSPITE con JOYPAD/JOYSTICK:

Amiga JOY PORT 0 = PC Joystick 0 Amiga JOY PORT 1 = Disconnected



1.33 Input: N	ella scheda	INPUT in	npostare:
---------------	-------------	----------	-----------

🕅 Proprietà - WinUAEXP 🛛 🔞	×
Display Game and I/O Ports Input Kaillera About Mode: Compatibility mode Device: 1: SPEED-LINK Competition Pro Imput Input Source Input Target Mouse Mouse Kaillera Imput Competition Pro Axis 1 Joy2 Horizontal Mouse Keyboard Imput Competition Pro Imput Competition Pro Axis 2 Joy2 Horizontal Mouse Keyboard Imput Competition Pro Imput Competition Pro Button 1 Joy2 Fire/Mouse1 Left Button (0x00) no Imput Competition Pro Imput Competition Pro Button 2 Joy2 Vertical - - Imput Competition Pro Imput Competition Pro Button 3 Joy2 Prize/Mouse1 Left Button (0x00) no No Imput Competition Pro Imput Competition Pro Button 3 Joy2 2nd Button/Mouse1 Right Button (0x00) no Imput Competition Pro Imput Competition Pro Button 4 <none> - - - -</none>	
Joystick dead zone (%): 33 Digital joy-mouse speed: 10 Copy from: Autofire rate (frames): 10 Analog joy-mouse speed: 20 Image: Copy from:	1
Exit UAE OK Annulla ?	

per chi usa la **TASTIERA**: Mode = Compatibility mode Device = Keyboard

per JOYPAD/JOYSTICK:

Mode = Compatibility mode Device = JOYSTICK o JOYPAD (talvolta indicati col nome del modello).

1.34 Kaillera: Lanciate Kaillera ciccando su "launch kaillera" in basso a destra.

😰 Proprietà - WinUAEXP				? 🗙
📑 Display 🛛 🚽 Game and I/O Po	orts 🛛 👍 Input	🛃 Kaillera	👹 About	
				~
			~	
			>	~
J Configuration			Launch	Kaillera
Exit UAE		ок	Annulla	?



CONFIGURAZIONE DI KAILLERA: P2P:

(Metodo consigliato)

Sicuramente il metodo migliore per giocare è p2p perché ci si connette direttamente col proprio avversario, abbassando nettamente il ritardo nella risposta ai comandi e ottenendo un'esperienza di gioco migliore.

Il giocatore HOST (dopo aver inserito il suo nickname nel campo apposito) seleziona la scheda "host" quindi il gioco **sensiblesoccer** alla voce *Game* nel rigo sottostante, quindi clicca sul tab HOST in basso a destra.

n02.p2	p v0r6 (Nov 1 2007) – 🗆	×
use port: 27886 Nick: FairyKing Host Connect	✓ Let system allocate port when not hosting Change Mode: 1. P2P	•
Game: sensiblesoccer @ swosit.cr	om v1 om v1	
waiting games	Hogt	

N.B.: se si utilizza un router ADSL, è necessario aprire la porta 27886 per poter fare da HOST in un match on-line via P2P.

n02.p2p v0r6 (Nov 1 2007)	
use port: 27886	🔽 Let system allocate port when not hosting
Nick: burella	Change Mode: 1. P2P 💌
Host Connect	
Peer IP: 1.2.3.4.5.6.7.8.9.10	Connect
Stored:	
waiting games	
Add	
Edit	
Delete	

Il giocatore OSPITE (dopo aver inserito il suo nickname nel campo apposito) clicca sul tab *Connect*, quindi inserisce nel rigo sottostante l'IP fornitogli dal giocatore HOST, e clicca sul pulsante *Connect* a destra.

Sia il giocatore HOST che quello OSPITE mettono la spunta su *click here when ready*• per dare inizio al gioco.

Per registrare il match mettere la spunta su <u>RECORD GAME</u>.

WOS @ SensibleSoccer.de v1.02 Hosting SWOS @ SensibleSoccer.de v1.1 WARNING: Hosting requires hosting ports	02 on port 27886 to be forwarded and enabled	in firewalls.
/ou are marked as ready		
		Chat



TUTORIAL: GIOCARE ON-LINE VIA P2P E SERVER

n02 v0.5r1 (kaillera 0.9 compa	tible) - Nov 1 2007 🛛 🗕 🗆 🗙
Nick: FairyKing Quit Message: 0.9 compatible) - Nov 1 2007 Local List Connect	Connection setting: LAN (60 packets/s) 💌 Change Mode: 2. Client 💌
Ping Trace	· · /
Add Edit Delete	2.
<u>C</u> ustom IP	(Master Servers List) About

Vi si aprirà una schermata con la lista dei server: scegliete sempre quello con minor ping (cliccando sul tab *ping* verranno disposti in ordine). Successivamente, cliccate su *Connect*.



A questo punto non dovete fare altro che creare una partita scegliendo **Cr** ed attendere che l'avversario vi raggiunga.

USARE KAILLERA VIA SERVER:

Per giocare via server è sufficiente selezionare la voce *Client* anziché p2p. Successivamente, cliccate su *Master Servers List.*

	8	1 servers f	ound				×
Name	Location	ping	users	games	ver	IP	^
Terrier_RG	HeadQuaters	46ms	0/10	0	0.86	78.47.111.134:27888	
gagsRetroGameserver	Germany	46ms	2/10	1	0.86	5.231.62.85:27888	
UOIReborn Server	Italia	47ms	0/1000	0	0.86	95.110.230.249:27888	
Unknown serv0r	Unknown	47ms	2/50	1	0.86	85.114.140.24:27888	
Galaxy 64 [Europe]	Europe	47ms	8/30	3	EM	62.210.203.43:27888	
EmuParadise.org - Grab your roms,	Netherlands, Europe	47ms	3/16	1	0.86	50.7.161.234:27888	
2Many server	Europe	63ms	6/50	3	EM	91.121.220.207:27888	
The Bitch server	The Netherlands	63ms	0/30	1	0.86	94.209.250.45:27888	
Remulate - The redditors choice	Europe	78ms	0/200	0	0.86	78.70.174.12:27888	
[CZ] GMR server by rami.cz	Czech Republic	78ms	0/25	0	0.86	88.83.251.187:30100	
Unknown serv0r	Unknown	78ms	0/50	0	0.86	83.219.139.197:27888	
EmuWorld(UA)	Ukraine, Europe	78ms	0/26	0	0.86	94.231.188.134:27888	
weol.pl server (mydevil)	Poland Wieliczka	78ms	0/25	0	ES	212.91.26.136:27888	
weol.pl server (cybernet)	Poland Swidnica	78ms	6/25	3	ES	176.109.164.8:27888	
Kuniokun Server	Poland	79ms	0/16	0	0.86	62.61.44.66:27888	
Just-Gaming.ru	Mother Earth	94ms	0/1024	0	0.86	217.197.240.146:28	
Emu-Russia	Moscow	94ms	32/200	14	ES	79.174.64.98:27888	
SourceGames.RU	Podolsk	110ms	0/50	0	0.86	109.94.2.150:27888	
RetroGames	Moskow	110ms	1/30	0	0.92	188.120.228.111:27	
Smash FU	New York	125ms	25/150	11	EM	204.62.14.45:27888	
Unknown serv0r	Unknown location	125ms	0/400	2	0.92	209.159.150.77:27888	
Ultimate Cup	Moscow	125ms	0/200	0	ES	151.248.126.219:27	
Persian Pro	IBAN	141ms	0/400	0	0.86	185.44.64.63:27888	
LostCarrier Kaillera	Internet	141ms	0/10	1	0.86	74.122.197.61:27888	
[ThHale2] Kaillera Server	Quebec	156ms	3/32	1	0.86	192.99.13.26:27888	
Demon Cat Tribe	Chicago	156ms	3/150	1	EM	216.52.143.190:27888	
Unknown serv0r	Unknown	156ms	0/50	Ó	0.86	199.101.98.242:27888	
Xcode Server 🥒	Pavlodar	156ms	0/10	0	0.86	82.200.207.69:27888	
NESTOPIA GAMERS	Novosibirsk, Russia	156ms	0/40	0	0.86	178.49.215.46:27888	
Twisted Metal 3	Wisconsin	172ms	0/10	Ō	0.92	24.241.156.243:27889	
XGA Emulation Server 🛛 🌿	Dallas, Texas	172ms	0/12	0	0.86	38.114.100.66:7555	\sim
Refresh <u>C</u> onnect	W	aiting Games				Add to local list Cl	ose

In alternativa, potete inserire l'IP del server che avete concordato di utilizzare con l'avversario: cliccando su *Custom IP*, apparirà infatti un pop up.

•	Game sensiblesoccer @	swosit.com v1		×	
Connecting to 5, 231, 52, 95, 27888 server repied Kogging in *Joins: FaiyKing (Ping: 48) *Joins: agesruchka (Ping: 75)			Name Oino FaityKing agesruchka	Ping Con., S., 43 Good Ide 48 LAN Ide 75 Good Ide	
			*		
* Loine: EninKing		Chat	J.		
dona i anyoang	Nick FairyKing	Hing Co 48 LA	nnec Delay N 3 frames	Start Drop Leave Kick Min GUI Becord game speed: 58/ps 0 frames	
	<u></u>			ളന്	k

TUTORIAL: GIOCARE ON-LINE VIA P2P E SERVER

Se siete HOST, aspettate che il vostro avversario clicchi sul vostro nickname, poi scelga *Join*: apparirà nella finestrella sotto a destra il *suo* nick.

A quel punto potrete fare start.





Se siete OSPITI, una volta selezionato il server o immesso l'indirizzo IP ed entrati nel server, avrete la schermata qui a sinistra: cliccate col tasto destro del mouse sul nome del gioco e selezionate **Join**.



Siete cosi entrati nella partita e il vostro avversario, cosiddetto HOST, cliccherà Start game e partirà il match



2. CONCLUSIONI

ATTENZIONE: UNA VOLTA LANCIATO IL GIOCO, È SEMPRE L'HOST A DOVER SETTARE LE OPZIONI DI SENSIBLE SOCCER E LA SCELTA DELLE SQUADRE CON LE QUALI GIOCARE. <u>L'OSPITE PUO' PREMERE TASTI SOLO PER</u> <u>SELEZIONARE LA PROPRIA FORMAZIONE.</u>

> - PER CHATTARE DURANTE L'INCONTRO PREMERE **F11** - PER RIAPRIRE LA FINESTRA DI IMPOSTAZIONE DEI COMANDI PREMERE **F12**

PER GIOCARE ON-LINE LA *STAGIONE MANAGERIALE* O ALTRI TORNEI AD ISCRIZIONE, BISOGNA PREVENTIVAMENTE ACCORDARSI, DANDO PROPRIA DISPONIBILITÀ NEL FORUM (O IN CHAT) E RISPETTARE L'IMPEGNO PRESO ACCEDENDO AL CANALE #SENSIBLE.NET NEGLI ORARI PRECEDENTEMENTE COMUNICATI!

Buon divertimento!



